

# TABLICA BODOVANJA ZA SUPERFINALE CROATIAN MAKERS LIGE STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 21.5.2025.

RB	Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova	Osvojeni bodovi
1.	Na ekranu HuskyLens kamere je vidljivo da kamera prepoznaje oznaku LIJEVO i oznaku DESNO (obje oznake imaju dodijeljen neki ID broj).	63	
2.	Oba robota su ispravno postavljena na pozicijama START 1 i START 2.	23	
3.	Oba robota imaju isključena svjetla.	15	
4.	Ljubičasti robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo na micro:bitu).	17	
5.	Ljubičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	24	
6.	Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do prvog križanja i na križanju skreće lijevo.	33	
7.	Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do drugog križanja i na križanju skreće desno.	33	
8.	Ljubičasti robot uspješno prati crnu liniju do njenog kraja.	30	
9.	Ljubičasti robot se zaustavlja unutar kvadrata sa slikom broda (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	50	
10.	Ljubičasti robot uključuje žuta RGB svjetla na ispravan način.	24	
11.	Ljubičasti robot uspješno pronalazi bijelu liniju unutar zadanog kvadrata.	41	

12.	Ljubičasti robot uspješno prati bijelu liniju do prepreke sa slikom oznake LIJEVO ili DESNO.	<b>30</b>	
13.	Ljubičasti robot se uspješno zaustavlja unutar CILJA 1 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	<b>50</b>	
14.	Ljubičasti robot uključuje RGB svjetla na ispravan način i šalje poruku, ovisno o skeniranoj oznaci.	<b>55</b>	
15.	Žuti robot prima poruku i uključuje RGB svjetla na ispravan način, ovisno o primljenoj poruci.	<b>55</b>	
16.	Nakon isključivanja svjetala, žuti robot uspješno prati crnu liniju do kružnog toka.	<b>30</b>	
17.	Žuti robot na križanju (polje sa slikom putokaza) skreće lijevo ili desno, ovisno o primljenoj poruci.	<b>43</b>	
18.	Žuti robot uspješno prati liniju u krug, radeći jedan obilazak.	<b>45</b>	
19.	Nakon jednog obilaska, izlazi s kružnog toka na križanju (polje sa slikom putokaza).	<b>27</b>	
20.	Žuti robot uspješno prati crnu liniju do njenog kraja gdje se zaustavlja na 1 sekundu.	<b>30</b>	
21.	Nakon 1 sekunde, žuti robot se zakreće ulijevo te vozi ravno i pronalazi crnu liniju unutar zadanog dijela.	<b>41</b>	
22.	Žuti robot uspješno prati crnu liniju do križanja.	<b>30</b>	
23.	Žuti robot se uspješno zaustavlja unutar kvadrata sa slikom koale (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	<b>50</b>	

24.	Žuti robot uključuje plava RGB svjetla na ispravan način.	<b>24</b>	
25.	Žuti robot uspješno prati crnu liniju do idućeg križanja gdje skreće desno.	<b>33</b>	
26.	Žuti robot uspješno prati crnu liniju do prepreke sa slikom aviona.	<b>30</b>	
27.	Žuti robot se uspješno zaustavlja na CILJU 2 (sa sva tri kotača unutar kvadrata).	<b>50</b>	
28.	Žuti robot uključuje crvena RGB svjetla na ispravan način.	<b>24</b>	
<b>Vrijeme vožnje u sekundama</b>			
<b>Ukupno bodova (max 1000)</b>			